

## Lagersteckbrief 2023

### Lager-Name:

Quartier Culotte (Seit 2018 offiziell auf dem EE)

**Kontakt:** quartier.culotte@web.de

### Lagerorga- Ansprechpartner:

**Headorga:** Andreas Schellenberg (Zwirnbock/ Quartiermeister)



**Finanzen und Ticketanmeldung:** Patrick Fresen (August Trampel)



**Plot und Bau:** Michael Harb (Orell Nötzli)



## **Lagerdetails:**

**Lager-Größe:** ca. 40, davon **Kämpferanteil:** ca. 15 bis 20

**Bewaffung:** Musketen & Pistolen, Säbel & Degen, Axt, Hammer, Messer  
(keinerlei Schilde, Rüstungen oder Bögen)

## **Spielangebote unsererseits:**

- Diplomatiespiel
- Politisches Spiel (neue Ideologien; Royalisten vs. Liberale usw.)
- Klub politischer Kultur Neu-Ostringens „KPKNO“ („Coffeeclub“)
- Kaffeehaus
- Händlerspiel, Ressourcen sichern und verkaufen
- Darstellung einer Linieninfanterie, „Zwangsrekrutierungen“
- Forschung, Kulturangebot, Austausch

## **Gewünschte Spielangebote:**

- Alle Arten von Plotspiel
- Konfliktspiel (innerhalb der EE-Regeln)
- Diplomatiespiel, gerne auch mit Fremdrassen (Kolonialspiel)
- Politisches Spiel / Diskussionen über unsere Ideologien
- Handel, Ressourcenspiel
- Duelle, „Herausforderungen“ durch andere Spielergruppen
- Manöver mit anderen Lagern
- Die Möglichkeit, Nacht- und Nebelaktionen durchzuführen

## **„Unerwünschte“ Spielangebote:**

- Unabgesprochener IT-Diebstahl - Redet kurz mit uns und alles ist möglich
- Wir tragen keinerlei Rüstung, übermäßige Härte, ähnlich wie chargen etc, ist daher für uns eher unspäßig
- Wir möchten keine Epic-Empires-Version eines „blauen Lagers“ sein, uns ist die Immersion im Spiel wichtig
- Wir sind kein „Seefahrer-Viertel“, auch wenn wir durch unser Setting natürlich einen maritimen Einfluss haben. Uns OT als „anarchische Piraten“ o.ä. abzustempeln, nimmt sowohl uns als auch euch viel Spielangebot