

# Norrelag

## Lager-Steckbrief

Lagergröße von ca. 70 Personen mit ca. 75% Kämpferanteil

### Orga



**Axel (Skardi)**  
Technik, Anmeldung, Merch



**Tobi (Halfdan / Ulfgrimr)**  
Head-Orga



**Max (Vestein)**  
Second-Head



**Lena (Lív)**  
Plot, SocialMedia



**Nina (Ida)**  
Bauplanung, Fundus



**Hans (Thorkild)**  
Bauplanung, Fundus

### Kampf + primäre Bewaffnung

Axt, Schwert, Langaxt/Daneaxt, Speer, Rundschild, Tropfen/Mandelschild, Pfeil/Bogen

Bevorzugt: Schildwall oder schnelles Überfallkommando. Das Norrelag kämpft gerne in Formation und übt diese auch auf anderen Cons. Wir lieben Herausforderungen!

Wir werden mit den Kampfkonstellationen gern überrascht und freuen uns auch auf ungewöhnliche Konstellationen, z.B. 3-Parteien-Kämpfe, unangesprochene Kämpfe, Kämpfe bei denen ein Dritter zwei Streitparteien in den Rücken fällt, etc.

- Helmtreffer kommen vor, sind auch kein Weltuntergang, trotzdem sind Köpfe für uns (unangesprochen) keine primäre Trefferzone.
- Schildgeschiebe ist drin, solange die Ausrüstung des Gegners nicht als „Verbrauchsmaterial“ behandelt wird.
- Schildstöße sind eine individuelle Sache. Auch hier gilt es wieder Augenmaß zu bewahren und idealerweise weniger einzusetzen, als zu viel. Wer „mehr“ will, macht das erfahrungsgemäß selber deutlich.
- Ungebremstes Angehen nur, wenn man das Gegenüber wirklich kennt und weiß, dass das klar geht. Nicht! in Gruppenkämpfen. Sucht man sich einen einzelnen Gegner raus, ist das Sache zwischen den beiden.

## NoGo im Kampf

- Schlecht dargestellte Zauberei/Magie (geworfene Softbälle als Feuerbälle, Windstoß, etc.)
- Im Todeskampf in den Gegner chargen (gefährlich, OT Effekt, pappnasig)
- Am Boden liegend weiterkämpfen (ergeben oder gleich sterben)

## Wehranlage

- Komplette vorderer Teil OT bespielbar, überkletterbar.
- Angriff mit schwerem Gerät ausdrücklich erwünscht.
- Angriffe mit nicht so gut darstellbaren Pulvergeschossen vom Norrelag als nicht so schön wahrgenommen, lieber was wo man was sieht/fühlt/riecht/schmeckt.
- Unsere seitliche Palisade wird durch Zelte gebildet. Hier bitte nicht durchgehen.

## Lagerzugang

Das Lager ist von vorne zugänglich.

Bitte beachtet: das Norrelag grenzt Rücken an Rücken an das Lichtlager. Wir haben uns mit dem Lichtlager geeinigt, dass keiner von beiden einfach durch den gemeinsamen Wald zwischen unseren Lagern ins jeweils andere Lager stiefelt.

Bitte respektiert diese Abmachung ebenfalls.

## Anspielmöglichkeiten für externe Spieler

- **Händler:** Wir handeln gerne und mit allem. Ressourcen, Sklaven, Waren. Wir haben auch einen Marktstand im Lager, der bespielt werden kann. Zusätzlich gibt es generell sogar immer einen Markttag, bei dem auch gerne externe Spieler verkaufen können.
- **Militärspiel/Söldnerspiel:** Wir lassen uns gerne kaufen und sind für jede Schlacht zu haben. Die Bezahlung kann hierbei nach Absprache auch OT von uns gestellt werden.
- **Religionsspiel:** Wahlweise mit den heidnischen (Vesetir, Goden, Völven, Runenkundige, alle anderen) oder direkt an den erstgenannten vorbei zum Zwecke der Missionierung.
- **Heilerspiel:** Wir haben generell ein Lazarett mit entsprechenden Spieler:innen. Diese freuen sich natürlich sehr über Zusammenspiel.
- **Plotspiel:** Nicht alle unsere Spieler:innen sind Plotjäger, aber die die es sind dafür umso mehr.

## Führungsstruktur

Das Norrelag besteht aus mehreren Gruppen mit je einem Anführer.

Alle wählen zu IT Beginn den Borgarstjorn, der aus 5 sogenannten Stjori besteht. Dem kann ein Anführer vorstehen, muss aber nicht. Auf diese werden für die nächsten 3-4 Tage alle oder nur die Anführer der Gruppen einen Treueschwur für die nächsten 3-4 Tage leisten.

Der eventuell vorstehende Anführer wird Herjan oder Heerkönig genannt.

## gewünschte Spielangebote

- **Konfliktspiel:** Wir provozieren gerne und bekommen dafür auch gerne die Rechnung.
- **Handelsspiel:** Wir wollen eigentlich immer und mit jedem Handel treiben
- **Silber:** Funktioniert nahezu immer. Sei es als Bezahlung, als leeres Versprechen oder Ähnliches.
- **Sklavenspiel:** Geiselnahme/Festnahme von Überlebenden einer Schlacht und Verkauf auf einem Markt.
- **Söldner:** komplettes Lager theoretisch als Söldner anheuerbar.
- **Mondscheinbanner:** Wir haben ein Nachts ein Mondscheinbanner das gerne geraubt werden darf. Wir kümmern uns dann spätestens am nächsten Tag darum.

## „Unerwünschtes“ Spielangebot

- Sämtliche Spielangebote die Telling beinhalten - Verkauft lieber normale Eier statt Dracheneier, nehmt lieber Sturmleitern statt Schaumstofframmböcke.

## OT-Lager NoGo

- Offenes Rauchen
- sichtbare Darstellung von Sex oder sexueller Gewalt! Wird im Lager OT beendet und entfernt.

## Statement gegen Rechts

Wir distanzieren uns klar von Personen, die menschenverachtenden Ideologien nahe stehen und stehen sowohl als Norrelag Orga, als auch als ganzes Lager ganz klar zu dem freiheitlich demokratischen Fundament unserer Gesellschaft.

Wir haben in unserer Community keinen Platz für Identitäre, Rassisten, Ethnopluralisten, Nazis, Holocaustleugner, rechte Blogger und Verschwörungsideologen, sowie Extremisten jeglicher Couleur und deren Unterstützer. Wenn ihr euch angesprochen fühlt, bleibt fern und meldet euch nicht in unserem Lager an, wir möchten euch nicht als Teilnehmer. Wir stehen für ein historisch angelehntes "Wikinger-LARP" mit gegenseitiger kultureller Beeinflussung ohne rechte Verklärung und ohne pseudogermanische Mystifizierung.

Wir sind offen für Menschen aus jeglichem Kulturkreis und jeglicher Herkunft unabhängig von Geschlecht, Gender, Sexualität und Religion, unsere vielfältige Spieler\*innenschaft trägt dem Rechnung.

Wir erwarten von unserer Spieler\*Innenschaft einen angemessenen Umgang mit verfassungsfeindlichen Symbolen. Das heißt, die Zurschaustellung vollkommen zu unterlassen, selbst wenn es sich um ein historisch belegtes Replikat in Form einer Borte, einer Fibel oder sonst etwas handelt. Niemand muss im LARP und auch Reenactment auf Gegenstände mit Swastiken zurückgreifen, es gibt genug Alternativen. Pseudohistorische Symbole wie das Kolovrat oder die schwarze Sonne, welche nichts anderes sind als Identifikationszeichen der rechten Szene und keinerlei mittelalterlichen Ursprung haben, haben grundsätzlich nichts in unserem Lager verloren. Wir möchten keine Plattform sein, um solche Dinge zur Schau zu stellen und Personen, die sich eben jenes wünschen, fordern wir ausdrücklich auf, fern zu bleiben.

Bei klaren Verstößen gegen diese Grundsätze nehmen wir gerne Hinweise unter [orga@norrelag.de](mailto:orga@norrelag.de) entgegen und behandeln die Informationen vertraulich.