

## Lager-Steckbrief 2024

Dieser Steckbrief formuliert den unverbindlichen Wunsch des Lagers bzgl. seines Spielstils.

**Lager-Name:** Kesselgasse

Mailkontakt: [orga@kesselgasse.de](mailto:orga@kesselgasse.de)

Discord: vorhanden

Anmeldung: <https://forms.gle/Ku3SY64ns3qpMPkB9>

**Lagerorga- Ansprechpartner:**



Tee



Henry

**Lager-Größe:** : 40

**Kämpfer-Anteil (ca.):** 2

### **Wichtige Dinge zur Kesselgasse:**

Wir haben einen Ritualkreis, der gerne auch für "Fremde" (nach vorheriger Absprache) benutz- und beispielbar ist. Das Ganze ist eine Kulisse, und sollte dementsprechend etwas vorsichtig angegangen werden. Dafür besteht die Möglichkeit, das Ritual auch mit Pyroeffekten und Ambientemusik zu untermalen. Diese müssen allerdings selbst mitgebracht und das ganze vorher abgesprochen/ geplant werden. IT könnt ihr das Ganze als vorhandenen Schutzkreis, als Machtfeld oder was auch immer bespielen und entsprechend agieren.

### **Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler:**

Alles rund um Magie (von Visionen über Artefakte bis hin zu Helferlein für Wehwehchen) und alle Arten von PLOTSPIEL, Alchemielabor, auch profane Händlerangebote, Akademie und Bibliothek. Hauptsächlich ziviles Spiel.

### **Führungsstruktur:**

Es gibt keine klar geordnete Hierarchie unter den anwesenden Zauberwirkern! Zentral in der Gasse ist ein Ratstisch mit einem mitunter sehr locker geführten Kesselgassen-Rat - Meist abhängig davon, wer sich gerade auf den zentralen Thron bequem hat. Wichtig dabei ist: Stimmberechtigt in der Kesselgasse ist nur, wessen Hut höher ist als ein Daumen lang!

### **Gewünschte Spielangebote:**

Magisches, Mystisches, Rätselhaftes, aber auch ganz einfaches Spiel mit Augenzwinkern, EE-Plot, Konflikt – solange er nicht auf banalem „Knüppel aus dem Sack“ besteht. Durch die unterschiedlichen Gesinnungen (gut, neutral bis böse) wird auch jeder, egal woher er kommt, Mitspieler in der Gasse finden. Wir würden uns freuen wenn auch einfache Charaktere sich um "Alltagsmagie" bemühen würden – sei es ein kleines Schutzamulett, ein Liebestrank, ein Horoskop über die Zukunft oder das Loswerden von schlechten Träumen oder Erinnerungen. Gerne bemühen wir uns auch, euren privaten Charakter- oder Gruppenplot zu bereichern.

### **„Unerwünschte“ Spielangebote:**

- Bitte keine Dinge stehlen oder plündern ohne vorherige Absprache! Redet kurz mit uns und alles ist möglich.
- Das völlige Ignorieren von Magie – wir zwingen niemandem unser Spiel auf, doch im Land der Lesath gibt es offenbar Magie. Aberglauben, Ablehnung, Angst, Damit-Leben... das geht alles in Ordnung, doch wir möchten genauso ernst genommen werden wie ihr auch.
- Das Ausnutzen der Tatsache, dass gut ausgespielte und dargestellte Magie Zeit braucht. Wenn ihr den Konflikt mit unseren Spielern sucht: Lasst ihnen Zeit, ihre Magie auszuspielen, und nietet sie nicht einfach um. Und „belohnt“ anschließend auch mal eine gute Show, indem ihr mitzieht. Wir lassen uns im Gegenzug auch auf so ziemlich jedes Spielangebot ein, welches ihr an uns heranträgt.