

Steckbrief 2024

## Der Tempel des Grünen Kometen:

### **Ansprechpartner:**



Al'Wasi / Fee



Ole / Steffen

### **Viertel-Größe:**

Ca. 50 Personen

### **Kämpferanteil:**

Ca. 25 Personen

### **Konzept:**

Wir sind ein eigenes Viertel in Neu-Ostringen und werden von hier aus drei Spielansätze verfolgen: Erstens versuchen wir natürlich wie in jeden Jahr, den Glauben an den Einen zu verbreiten. Zweitens wollen wir die Mächte in Aké verstehen um sie für unsere Zwecke zu nutzen. Dafür wollen wir drittens unsere Präsenz und unseren Einfluss in Aké festigen. Da wir nur eine begrenzte Zahl an Spielern haben, sind unsere Versuche diese Ziele zu erreichen eher „friedlicher“ Natur, wobei wir zu unserem Schutz auch einige Kämpfer dabei haben und nicht vor deren Einsatz scheuen.

**Kampf:**

Auch wenn wir nicht allzu viele Kämpfer haben, so kämpfen wir im Allgemeinen gerne und können auch mal verlieren. Dabei wünschen wir uns aber einen interessanten Kampf und kein Abschlachten im Verhältnis 1:10. Wir geben auch zu bedenken, dass wir nur wenige schwer Gerüstete haben und die meisten von uns oft gänzlich ohne Rüstung unterwegs sind.

**Spielangebote und erwünschtes Spiel:**

Wie oben bereits beschrieben, sind wir bereits seit einiger Zeit ein Viertel von Neu-Ostringen. Unsere Hauptaufgaben werden also die meisten eurer Berührungspunkte mit uns darstellen, da wir sowohl beim Forschen als auch beim Bekehren natürlich mit vielen „Freiwilligen“ reden müssen. Dies bietet viele Spielansätze wie z.B. gemeinsames Experimentieren oder Glaubensdispute. Gerade letzteres darf auch gerne genutzt werden, um aus einer einfachen Diskussion eine handgreifliche Auseinandersetzung zu machen, denn den meisten Lagern dürfte klar sein, dass wir nichts Gutes im Schilde führen.

Des Weiteren bieten wir ab diesem Jahr ein offenes Lazarett für die Stadt. Über die Nutzungsmodalitäten wird voraussichtlich im IT-Politikspiel entschieden. Das Lazarett ist für uns auch ein Punkt um nicht-medizinisches Wissen zu sammeln und so kann man hier über Rylianthoeth gefällige oder geheime Schriften stolpern. Wir freuen uns, wenn man versucht, unsere wahren Pläne ans Licht zu bringen und dagegen vorgeht. Konfliktspiel ist erwünscht und wir werden uns Mühe geben für Reibflächen zu sorgen.

**Führungsstruktur:**

Unsere Führungsstruktur hat sich ein wenig verändert. Abadi Akif Abt-al-Qadir, Prinz der Pher-Kadarn, ist überwiegend für unsere diplomatischen Angelegenheiten zuständig. Daneben steht Shao'Kat der sich um unsere militärische Führung kümmert. Losgelöst von dieser Struktur stehen unsere Hohepriester Al'Wasi und Lepha, die auch für die geistige Belange der Alcyoniten verantwortlich sind.

**NoGos:**

Das Ambiente unseres Viertels und der Spielbereiche in den Zelten wird bei uns überwiegend durch viele kleine Dekoelemente erreicht, bitte seht davon ab diese zu dieben. Für Diebesspiel wurde extra ein System von der Messergasse erstellt, bitte nutzt es. Auch wir werden es nutzen und euch so die Möglichkeit zum dieben geben. Bei allen Aktionen gilt: Gesunden Menschenverstand einschalten. Überlegt euch ob eine Aktion OT Folgen für euch und euren Partner hat. Wenn ihr euch nicht sicher seid: Dann lasst es!