

Lager-Name: Lager der Antike

Name der Siedlung: NeaPolis

Lagerorga/Ansprechpartner:



OT: Anja
IT: Nefret



OT: Lena
IT: Merit-Anch

Lager Größe: ca. 75

Kämpfer Anteil (ca.): 65-70%

Kampf + primäre Bewaffnung:

Speer und/oder Handwaffe, Schild, Bogen

- Offensives Schieben und Aufbrechen der Formation ist als Spielansatz willkommen, soweit beides kontrolliert eingesetzt wird
- Der Schild ist für uns eine offensive Waffe, die voll zur Anwendung kommen soll (Stoßen, Schlagen, Anrempeeln)
- Chargen und Infight sind mit Absprache erlaubt, soweit es kontrolliert durchgeführt wird

NoGo im Kampf:

- Stiche mit Waffen, die dafür nicht konstruiert sind
- Wir werden zwar Treffer auf die Helme ausspielen, da wir fest montierte Helmbüsche haben, sind gezielte Kopftreffer bitte zu vermeiden.
- Besondere Vorsicht bei Kämpfen in Zelten und Sonnensegeln, da wir der Antike entsprechende Keramikwaren dort stehen haben.

Wehranlage:

Wir haben eine frontale Palisade aus teilweise sehr schweren Holzelementen, einem Turm und einen dahinter aufgebauten Wehrgang. Palisade und Tor sind bei uns nicht umlegbar, wenn die Palisade von euch IT zerstört oder das Tor aufgebrochen wurde, werden wir das Tor öffnen, damit eure Kämpfer unser Lager stürmen können. Ob sie komplett wie in den letzten Jahren aufgebaut wird, werden wir erst beim Aufbau sehen, da wir da erst Schäden durch die lange Lagerung sichten können.

Wir werden dieses Jahr keine Bastmatten am hinteren und seitlichen Lager benutzen, sondern die Lagergrenzen nur durch Pfähle mit gespannten Seil und groben Jutestoff markieren. Zudem werden da hauptsächlich die Schlafzelte der Spieler stehen. IT sollte nur über die Palisade / durch das Tor unser Lager offiziell betreten bzw. angegriffen werden.

Führungsstruktur – Senat (gemeinschaftliche Entscheidung):

Aktuell besteht der Senat aus 3 Senatoren – Militär, Diplomatie und Informationen - (werden am Anfang der Spiele neu bzw. wieder gewählt, kommen aus der Spielerschaft), zudem wird wieder ein Heerführer bestimmt. Mögliche Anpassungen und Verfeinerungen unseres Systems wird es geben, allerdings werden weiterhin Senatoren als erste Ansprechpartner vorhanden sein.

Anspielmöglichkeiten und -stationen für externe Spieler:

- Priesterschaft für religiöse Angelegenheiten
- unsere Popina lädt zum Verweilen ein und für die ein oder andere Münze bekommt man auch antike Köstlichkeiten
- Unser „Perser“-Zelt ist für Jeden eine gute Gelegenheit im Herzen unserer kleinen antiken Siedlung eine kurze Rast einzulegen (Mokka, Shisha)
- verschiedene Händler, die sich immer über Kundschaft freuen
- wir werden eine große offen bespielbare Fläche mit Zelten und Sonnensegeln am Tempel haben, wo immer irgendwer als Ansprechpartner vorhanden sein wird
- auch dieses Jahr ist wieder ein Theaterstück geplant

„Unerwünschte“ Spielangebote:

IT Plündergut bitte OT im Lager lassen (es sei denn es gibt andere Absprachen mit dem Besitzer). Wenn ihr allgemeine Lagersachen IT plündern oder zerstören wollt, teilt dies bitte unserer Lagerorga mit.

Gewünschte Spielangebote:

Wir freuen uns natürlich besonders, wenn jemand Interesse an unserer überragenden und alles überstrahlenden Kultur zeigt und belehren interessierte Fremde gerne ;)

Wir nehmen gerne jedes schlüssige Spielkonzept auf und freuen uns über Gäste aus anderen Lagern.