



Lagerrundgang



— DAS —
LAGER DES KÖNIGS

„Für den König!“

Vor langer Zeit lebte ein legendärer König, der alle bekannten Reiche beherrschte und den Menschen so Frieden und Wohlstand brachte.

Eines Tages jedoch zog der König fort ins Land der Lesath und verschwand unter mysteriösen Umständen im Nebel... Der König und sein Reich gerieten im Laufe der Zeit in Vergessenheit, wenn auch seine Taten und Errungenschaften in den Geschichten und Sagen der Menschen weiter lebten.

Diese Legenden schienen wahr zu werden, als das verschollen geglaubte Schwert des Königs in den Streitlanden gefunden wurde. Es war in einen Stein gebettet und niemand vermochte es herauszuziehen. Doch sein Schwert war nur die erste Insignie des verschollenen Königs, welche erneut zutage trat. Seitdem ziehen die Königstreuen vereint unter einem Banner in die Streitlande um Insignie um Insignie zu suchen und somit dereinst dem König wieder in die Welt zu verhelfen und sein Reich neu erstehen zu lassen.





LdK – kurz und knapp

Das Lager des Königs (LdK) stellt ein mittelalterliches, temporäres Heerlager dar. Die Angehörigen des Lagers sind auf der Suche nach ihrem legendären König, der vor einer Urzeit lebte und einst zurückkommen wird, um die Reiche zu verbinden. Das Konzept lehnt

sich dabei stark an die Königs-sagen wie der von Arthur oder Barbarossa an. Unser Kriegs-lager besteht nur für einen be-grenzten Zeitraum, ist also auf Improvisation ausgelegt und wird daher mittels einer Wagen-burg dargestellt.

Darstellung

Die Darstellung des Heerlagers soll sich möglichst auch im Spiel wiederfinden. Das Spiel im Lager wird durch ein klares Ständesystem von Adel und Knechte/Mägden definiert. Das bedeutet, dein Charakter ist sich seines Standes bewusst und verhält sich dementsprechend. Knechte können gern rumpoltern, werden das aber gegenüber einem Adligen nicht tun, Adligen hingegen werden sich nicht verhalten wie ein Bauer oder mit den Niederen zechen. Da wir ein Heerlager darstellen, sind IT-Bestrafungen für Fehlverhalten eine logische Konsequenz. Untereinander können sich die Knechte gerne raufen, anpöbeln und eine

schöne Rivalität pflegen. Wird dadurch aber die Funktion des Lagers gestört, sind die Adligen in der Pflicht, für Ruhe zu sorgen.

Das Lager erwartet von Dir, dass Du das feudalistische Spielkonzept aktiv unterstützt, indem du standesgemäßes Spiel an den Tag legst. Eine Orientierung Deines Charakterkonzeptes an der gemeinsamen Hintergrundgeschichte ist unabdingbar. (sind wir mal ehrlich, Feudalismus ohne König funktioniert einfach nicht.)

wagenburg-ev.de/lager-des-koenigs
<https://www.facebook.com/lagerdeskoenigs>





Das Heiligtum

Die Wagenburg



Der Adel







Das Volk





Das Heer

Grau und bewirb dich,
wir helfen gern und freuen uns auf dich.

Credits

Wir danken folgenden Fotografen zur Nutzung der Bilder

Hagen Hoppe

Nummi

Calle Platinko

Koboldfoto

the Art of Larp

Aloha Airbrush

MauriceEtoile

Desweiteren danken wie

Epic Empires e.V.

www.epicempires.de

Das Lager des Königs wird
veranstaltet von

Wagenburg e.V.

www.wagenburg-ev.de